1. 게임 소개
   1. PVE 3인 슈팅게임 구성
   2. 몬스터를 처치하여 경험치 및 랜덤 아이템 수급
   3. 일정 경험치 도달 시 3개의 무작위 특성 중 한 개 선택
   4. 최종 보스 처치 시 게임 클리어
2. 게임 진행 방식
   1. 각 플레이어 캐릭터 선택
   2. 몬스터들을 처치하며 얻은 경험치와 아이템으로 보스전 대비
   3. 보스전 승리 시 더 좋은 보상 획득.
3. 게임 소개
   1. PVP 3:3 팀전 방식의 슈팅게임.
   2. 중립 오브젝트를 처치하여 목표 점수에 도달하면 승리.
4. 게임 진행 방식
   1. 각 플레이어 캐릭터 선택 (캐릭터마다 고유 능력이 존재)
   2. 중립 오브젝트(이하 몬스터)를 처치하여 경험치, 아이템, 승리 포인트 수급
   3. 경험치를 획득하여 일정 경험치 달성 시 N개의 무작위 특성 중 한 개 선택 가능
   4. 상대방 플레이어를 처치 시, 상대방 승리 포인트 차감
   5. 총 3개의 몬스터 소환 지점이 있으며, 이 3개중 랜덤으로 한 곳이 선택되어 몬스터를 소환함.